

GROUP - C

Answer all Five Questions.

8 x 5 = 40

सभी पाँच प्रश्नों के उत्तर दें।

7. Write a program in Java to add any two numbers using single level inheritance.

8

सिंगल लेवल इनहेरिटेंस का उपयोग करते हुये दो संख्या को जोड़ने के लिए प्रोग्राम लिखें।

OR(अथवा)

Write a program in Java to subtract any two members using single level inheritance.

सिंगल लेवल इनहेरिटेंस का उपयोग करते हुये दो संख्या को घटाने के लिए प्रोग्राम लिखें।

8. Write a program in Java to find roots of quadratic equation.

8

द्विघात समीकरण का रूट प्राप्त करने के लिए जावा में एक प्रोग्राम लिखें।

Time : 3Hrs.

Sem - VI- C.S.E.

Java

Full Marks : 80

Pass Marks : 26

Answer all 20 questions from Group A, each question carries 1 marks.

ग्रुप-A से सभी 20 प्रश्नों के उत्तर दें, प्रत्येक प्रश्न का मान 1 अंक है।

Answer all Five questions from Group B, each question carries 4 marks.

ग्रुप-B से सभी पाँच प्रश्नों के उत्तर दें, प्रत्येक प्रश्न का मान 4 अंक है।

Answer all Five questions from Group C, each question carries 8 marks.

ग्रुप-C से सभी पाँच प्रश्नों के उत्तर दें, प्रत्येक प्रश्न का मान 8 अंक है।

All parts of a question must be answered at one place in sequence, otherwise they may not be evaluated.

एक प्रश्न के सभी अंशों का उत्तर एक ही जगह (लगातार क्रम में)

होना चाहिए, अन्यथा वे जाँचे नहीं जा सकते हैं।

The figure in right hand margin indicate marks.

दाएँ पार्श्व के अंक पूर्णांक के सूचक हैं।

GROUP - A

1. Choose the most suitable answer from the following options : $1 \times 20 = 20$

सर्वाधिक उपयुक्त विकल्प को चुनकर लिखें :

- (i) Which statement is true regarding object oriented program.

(a) Object is a function

(b) Object is a variable

(c) Object is an inheritance

(d) Object is an instance of a class

- (ii) इसमें से कौन सा कथन ऑब्जेक्ट से रिलेटेड प्रोग्राम के लिए सही है -

(अ) ऑब्जेक्ट एक फ़ंक्शन है ।

(ब) ऑब्जेक्ट एक भेरिपबल है ।

(स) ऑब्जेक्ट एक इन्हेरिटेंस है ।

(द) ऑब्जेक्ट एक क्लास का इन्स्टेंस है

- (ii) Object-oriented inheritance models?

(a) Is a kind of relationship

(b) Is not a kind of relationship

(c) Wanted to be relationship

(d) None of the above

GROUP - A

1. Choose the most suitable answer from the following options : $1 \times 20 = 20$

सर्वाधिक उपयुक्त विकल्प को चुनकर लिखें :

- (i) Which statement is true regarding object oriented program.

(a) Object is a function

(b) Object is a variable

(c) Object is an inheritance

(d) Object is an instance of a class

- (ii) इसमें से कौन सा कथन ऑब्जेक्ट से रिलेटेड प्रोग्राम के लिए सही है -

(अ) ऑब्जेक्ट एक फ़ंक्शन है ।

(ब) ऑब्जेक्ट एक भेरिपबल है ।

(स) ऑब्जेक्ट एक इन्हेरिटेंस है ।

(द) ऑब्जेक्ट एक क्लास का इन्स्टेंस है

- (ii) Object-oriented inheritance models?

(a) Is a kind of relationship

(b) Is not a kind of relationship

(c) Wanted to be relationship

(d) None of the above

OR(अथवा)

How does copy constructor work ? Explain it with an example.

कॉपी कन्स्ट्रक्टर कैसे काम करता है ? उदाहरण की सहायता से इसे ब्याख्या करें ।

6.

Define different data types of Java programming.

4

जावा प्रोग्राम के विभिन्न प्रकार के डेटा टाइप को परिभाषित करें ।

OR(अथवा)

Write a program to show function overriding in Java.

फ़ंक्शन ओवरराइडिंग के लिए जावा में एक प्रोग्राम

लिखें ।

जावा प्रोग्राम में होने वाले कन्डीसनल स्टेटमेंट की संक्षिप्त व्याख्या करें।

4. What do you by abstract class ? Explain it with example.

4

एबस्ट्रेक्ट क्लास से क्या समझते है ? इसकी व्याख्या उदाहरण की सहायता से करें।

OR(अथवा)

How you can set priority in threading in Java programming ? Explain with an example.

जावा प्रोग्रामीन थ्रेडींग में प्रायरिटी कैसे सेट किया जाता है? इसकी व्याख्या उदाहरण सहित करें।

5. How does constructor class work ? Explain with an example.

4

कन्सट्रक्टर क्लास कैसे काम करता है? इसे उदाहरण की सहायता से व्याख्या करें।

- (ii) आब्जेक्ट ओरिएन्टेड इनहेरिटेन्स मॉडेल—
 (अ) एक तरह का रिलेशन सिप है।
 (ब) एक तरह का रिलेशन सिप नहीं है।
 (स) रिलेशन सिप होने वाला होता है।
 (द) ऊपर में से कोई नहीं

- (iii) Polymorphism is used for
 (a) Exactly responding same message
 (b) Different message
 (c) Showing abstraction
 (d) None of the above

- (iii) पैलीमोरफिजम उपयोग होता है—
 (अ) एक ही तरह का मैसेज का उत्तर देता है।
 (ब) अलग-अलग मैसेज के लिए
 (स) स्वसट्रैकसन शो करता है
 (द) ऊपर वाले में से कोई नहीं

- (iv) Which is garbage collection in the content of Java.
 (a) Which object is automatically reclaimed in the absence of object.
 (b) When JVM is activate
 (c) When constructor is executed
 (d) None of the above

GROUP B

Answer all Five Questions.

4 x 5 = 20

सभी पाँच प्रश्नों के उत्तर दें।

2. Write the features of Java programming.

4

जावा प्रोग्रामिंग की विशेषता लिखें।

OR(अथवा)

Define object & Class with the help of sample examples.

ऑब्जेक्ट और क्लास की सहायता से परिभाषित करें।

3. What do you mean by Java virtual machine?

Explain.

4

जावा मरचुअल मशीन क्या होता है? इसकी व्याख्या करें।

OR(अथवा)

Explain in brief about conditional statements used in Java programming.

P.T.O

(iv)

इसमें से कौन गारबेज को जमा करने के लिए जावा के कन्स्ट्रक्टर में।

(अ) ऑब्जेक्ट अपने आप ही दबा करता है

ऑब्जेक्ट की अनपेक्षित में

(ब) जब वॉल्यूम एक्टिवेट होता है।

(स) जब कन्स्ट्रक्टर रण करता है।

(द) ऊपर में से कोई नहीं।

(v)

In case of multi level inheritance ?

(a) One class is extended to another class

(b) One interface is extended to another class

(c) Multiple classes define a single class

(d) None of the above

(v)

मल्टीलेवल इन्हेरिटेंस की स्थिति में ?

जाता है।

(ब) एक इन्टरफेस को दूसरे क्लास में

बढ़ाया जाता है।

(स) बहुत सारा क्लास एक क्लास को

परिभाषित करता है।

(द) इसमें से कोई नहीं।

(vi)

Abstract class is applicable, when

(a) It does not make a sense to have object

of that class

(b) Packages are defined

(c) Packages are going to import

(d) None of the above

- (xx) To prevent any method from over riding we declare a method as.
- (a) Final
 (b) Static
 (c) Abstract
 (d) None of the above
- (xx) औभर राइडिंग से बचाने के लिए जो मेथड डिकलीयर करते है, उसे कहा जाता है—
- (अ) फाइनल
 (ब) एसटैटिक
 (स) एक्सट्रैक
 (द) इसमे से कोई नहीं

- (vi) एबसट्रैकट क्लास की उपयोगिता कब होती है।
 (अ) ऐसा अर्थ नहीं निकलता है कि क्लास में ऑब्जेक्ट है।
 (ब) पैकेज परिभाषित किया जाता है।
 (स) पैकेज को इम्पोर्ट किया जाता है।
 (द) इनमें से कोई नहीं
- (vii) Java packages are defined with the help of
 (a) Classes and variables
 (b) Editing tools
 (c) Classes and interfaces
 (d) Polymorphism
- (vii) जावा पैकेज को परिभाषित किया जाता है?
 (अ) क्लास और भैरिएबल
 (ख) एडीटींग टूल
 (स) क्लास और इन्टरफेस
 (द) पौलीमॉर्फिज्म
- (viii) The basic Java language functions are stored in which of the following Java packages.
 (a) Java.lang
 (b) Java.io
 (c) Java.Net
 (d) Java.util

(xviii) Which one is true for modifier.

- (a) Only applicable for single class
 (b) Only applicable for polymorphism
 (c) Depends upon usability & applicability
 (d) None of the above

(xviii) इसमें से कौन मॉडिफायर के लिए सही है।

- (अ) केवल एक क्लास के लिए उपयोगी है
 (ब) केवल पॉलिमॉर्फिज्म के लिए उपयोगी है
 (स) यह उसके उपयोगिता पर निर्भर करता है।

(द) इनमें से कोई नहीं

(xix) The default value of a static integer variable of a class in Java is.

- (a) 0
 (b) 1
 (c) Garbage Value
 (d) Null

(xix) एक क्लास वा कि स्टैटिक इन्टीजर डेफॉल्ट

वैरिअबल क्लास का है, उसका डिफॉल्ट

किमत क्या होगा ?

(अ) 0

(ब) 1

(स) गारबेज मान

(द) कुछ भी नहीं (नाइल)

(viii) जावा का ब्रिदिक फ़ायन किस पैकेज में

- रहता है—
 (अ) java.lang
 (ब) java.io
 (स) java.Net
 (द) java.util

(ix) Which of the following is the member of Java

java.lang package.

- (a) List
 (b) Queue
 (c) Math
 (d) Process

(ix) इसमें से से कौन जावा.लैंग.पैकेज का

सदस्य है—

- (अ) लिस्ट
 (ब) क्यू
 (स) मैथ
 (द) प्रोसेस

(x) Which of the following has method name

flush () ?

- (a) Output stream
 (b) Input stream
 (c) Reader stream
 (d) Input-Output stream

(xvi) Which one of these is a valid method declaration.

- (a) Void methodx
- (b) Void methodx()
- (c) 2 void method()
- (d) None of above

(xvi) इसमें से कौन मेथड डिक्लीयर करने का सही तरिका है—

- (अ) Void methodx
- (ब) Void methodx()
- (स) 2 void method()
- (द) इनमें से कोई नहीं

(xvii) Which class definitions can not be extended

- (a) Class link ()
- (b) Abstract class link ()
- (c) Final class link ()
- (d) None of the above

(xvii) इसमें से कौन सा क्लास के परिभाषा को बढ़ाया नहीं जा सकता है—

- (अ) Class link ()
- (ब) Abstract class link ()
- (स) Final class link ()
- (द) इसमें से कोई नहीं

(x) इसमें से किसका मेथड नेम फलस() होता है।

- (अ) आउटपुट स्ट्रीम
- (ब) इनपुट स्ट्रीम
- (स) रिडर स्ट्रीम
- (द) इनपुट—आउटपुट स्ट्रीम

(xi) File classes is included in which package.

- (a) Java. lang package
- (b) Java. util package
- (c) Java. io package
- (d) Java. net package

(xi) फाइल क्लास किस पैकेज के साथ जुड़ा होता है।

- (अ) जावा. लैंग. पैकेज
- (ब) जावा. यूटील. पैकेज
- (स) जावा. आइओ. पैकेज
- (द) जावा. नेट. पैकेज

(xii) Which is the sequence of major events in the life cycle of an applets

- (a) init, start, stop, destroy
- (b) start, init, stop, destroy
- (c) destroy, start, init, stop
- (d) start, destroy, stop, init

- (xv) कसम् सँ से कौन सा इवेंट खूँड को लड्डे होने का कारण होता है ।
 (अ) रिम्प म्थरुड को कहरा जाता है ।
 (ब) वेरुड म्थरुड को कहरा जाता है ।
 (स) स्टार्ट म्थरुड को कहरा जाता है ।
 (द) र्पु म्थरुड को कहरा जाता है, प्रोग्राम र्पु को अंत करने के लिए
- (xv) Which one is the true statement regarding finalize () method
 (a) Use for memory address
 (b) Count no of objects
 (c) Finalize () method can be overloaded
 (d) None of the above
- (xv) फाइनलाइज म्थरुड के लिए कौन सा कथन सही है—
 (अ) म्थरुडी ऐड्रेस के लिए उपयोग किया जाता है ।
 (ब) किरना ऑब्जेक्ट है उसका निनती किया जाता है ।
 (स) फाइन लोडज म्थरुड ऑपरलौड हो सकता है ।
 (द) इसम सँ से कौनो नही

- (xii) इसम सँ से कौन एपलैट के लोडफ साइकल घटना का अर्जुम मापता है ।
 (अ) इनीट, स्टार्ट, स्टीप, डिस्पोस
 (ब) स्टार्ट, इनीट, स्टीप, डिस्पोस
 (स) डिस्पोस, स्टार्ट, इनीट, स्टीप
 (द) स्टार्ट, डिस्पोस, स्टीप, इनीट

- (xiii) Which is the return type of method get ID () defined in Awtevent class.
 (a) Object
 (b) Long
 (c) Float
 (d) Int

- (xiiii) इसम सँ से कौन गेट आइडी फूँकसन का रिटर्न टाइप है, जो कि एट इवेंट क्लास में परिभाषित होता है ।
 (अ) ऑब्जेक्ट
 (ब) लॉन्ग
 (स) फ्लोट
 (द) इन्ट

- (xiv) Which of the following events will cause a thread to die.
 (a) The method sleep () is called
 (b) The method wait () is called
 (c) The method start () is called
 (d) The method run () is called to end execution

OR(अथवा)

Write a program to find roots of any cubic equation.

घन समीकरण का रूट प्राप्त करने के लिए जावा में एक प्रोग्राम लिखें।

9. Write a program in Java to implement "function call by value" or function call by reference.

8

जावा में एक प्रोग्राम लिखें जिसमें कि फग्सन कौल बाई वैल्यू या फग्सन कौल बाइ रिफरेंस का नियम लागू रहें।

OR(अथवा)

Write any program in Java to show the difference between do-while & while loops.

एक जावा में प्रोग्राम के माध्यम से do-while और while loops में अंतर बताये।

10. Write a program in Java to implement multilevel inheritance.

8

P.T.O**OR(अथवा)**

Write a program to find roots of any cubic equation.

घन समीकरण का रूट प्राप्त करने के लिए जावा में एक प्रोग्राम लिखें।

9. Write a program in Java to implement "function call by value" or function call by reference.

8

जावा में एक प्रोग्राम लिखें जिसमें कि फग्सन कौल बाई वैल्यू या फग्सन कौल बाइ रिफरेंस का नियम लागू रहें।

OR(अथवा)

Write any program in Java to show the difference between do-while & while loops.

एक जावा में प्रोग्राम के माध्यम से do-while और while loops में अंतर बताये।

10. Write a program in Java to implement multilevel inheritance.

8

P.T.O

मल्टी बेवेल इन्टरेन्स बनाकर एक जावा प्रोग्राम लिखें। ?

OR(अथवा)

Write a program in Java to implement concept of interface.

इन्टरफेस के नियम को एक प्रोग्राम लिखकर बतायें।

11. How does one package is accessible in another

uses defined package ? Explain it with an example.

एक जावा पैकेट दूसरे जावा पैकेज में कैसे स्वीकार होता है ? इसे उदाहरण की सहायता से समझायें।

OR(अथवा)

Explain the functionality of thread with the help of any java program?

किसी भी एक जावा प्रोग्राम के माध्यम से बतायें कि थ्रेड कैसे बक करता है ?

मल्टी बेवेल इन्टरेन्स बनाकर एक जावा प्रोग्राम लिखें। ?

OR(अथवा)

Write a program in Java to implement concept of interface.

इन्टरफेस के नियम को एक प्रोग्राम लिखकर बतायें।

11. How does one package is accessible in another

uses defined package ? Explain it with an example.

एक जावा पैकेट दूसरे जावा पैकेज में कैसे स्वीकार होता है ? इसे उदाहरण की सहायता से समझायें।

OR(अथवा)

Explain the functionality of thread with the help of any java program?

किसी भी एक जावा प्रोग्राम के माध्यम से बतायें कि थ्रेड कैसे बक करता है ?
